CAP 2

Las computadoras en realidad sólo hacen cuatro cosas:

▪ recibir entradas (aceptan información desde el mundo exterior)

▪ producir salidas (dan información al mundo exterior)

▪ procesar información (llevan a cabo operaciones aritméticas o lógicas con la

información) y

▪ almacenar información (mueven y almacenan información en la memoria).

# La combinación de estos componentes constituye el hardware de un sistema de cómputo

El usuario proporciona a la computadora patrones de bits (entrada) y ésta sigue las instrucciones para transformar esa entrada en otro patrón de bits (salida) y devolverlo al usuario.

la arquitectura von Neumann es la que usan las computadoras contemporáneas, y se basa en:

* El almacenamiento de datos e instrucciones en una única memoria de lectura- escritura.
* Los contenidos en la memoria son identificables por su ubicación
* La ejecución ocurre de manera secuencial, salvo que se especifique algo diferente

¿cuántas celdas de memoria se pueden identificar?, o para una determinada cantidad de celdas de memoria ¿cuál debe ser el tamaño medido en bits del bus de direcciones?

Ram: memoria volátil

Rom: memoria que sigue con datos después de que se corte la energía

Para un sistema práctico, el costo de memoria debe ser razonable en relación a los otros componentes.

Los bit de una pc son la cantidad de carriles que tienen el bus de la placa madre